

CLASIFICATORIOS EUROPEOS - TEMPORADA 2019/20

DOSSIERS DE PRENSA



Israel

Itztadion Teddy - Jerusalén
sábado, 16 de noviembre de 2019
20.45HEC (21.45 hora local)
Grupo G - Jornada 9



Polonia

Última actualización 14/11/2019 11:42HEC

PATROCINADORES OFICIALES DE LA CLASIFICACIÓN EUROPEA



Oficiales del partido

2

Leyenda

3

Oficiales del partido

Árbitro

Mattias Gestranus (FIN)

Árbitros asistentes

Jan-Peter Aravirta (FIN) , Mikko Alakare (FIN)

Cuarto árbitro

Kaarlo Oskari Hämäläinen (FIN)

Delegado UEFA

David Findlay (SCO)

Árbitro

Nombre	Fecha de nacimiento	Partidos UEFA Euro	Partidos UEFA
Mattias Gestranus	07/06/1978	6	53

Mattias Gestranus

Árbitro desde: 1996

Debut en la élite: 2006

Árbitro FIFA desde: 2009

Torneos: Campeonato de Europa Sub-17 de la UEFA 2012

Finales

Ninguna

Partidos del Campeonato de Europa de la UEFA en los que se enfrentaron equipos de los dos países envueltos en este encuentro

Sin partidos arbitrados

Otros partidos entre equipos de cualquiera de los dos países involucrados en este encuentro

Fecha	Competición	Fase	Casa	Fuera	Resultado	Lugar
04/05/2012	U17	FG. FF	Polonia	Bélgica	1-0	Lendava
28/08/2014	UEL	PO	Legia Warszawa	FC Aktobe	2-0	Varsovia
26/07/2018	UEL	2ª FC	Górník Zabrze	AS Trenčín	0-1	Zabrze
16/08/2018	UEL	3ª FC	APOEL FC	Hapoel Beer-Sheva FC	3-1	Nicosia

Leyenda

:: Enfrentamientos anteriores

Goles a favor / en contra: En el total de goles se incluye el resultado de las decisiones disciplinarias (por ejemplo, cuando se da por perdido un partido con el resultado de 3-0). En el total de goles no se incluyen los tantos marcados durante una tanda de penaltis después de que una eliminatoria acabara en empate.

:: Plantilla

Clas.: Total de partidos y goles en los Clasificatorios Europeos solo de la UEFA EURO 2020

FF: Total de partidos y goles en la fase final de la UEFA EURO 2020

General: Total de partidos internacionales y goles

Nacim.: Fecha de nacimiento

Edad: Basada en la fecha en la que el dossier de prensa fue actualizado

D: Disciplinario (*: se pierde el próximo partido si es amonestado, S: sancionado)

:: Datos de los equipos

Fase finales de la EURO: El Campeonato de Europa de la UEFA fue un evento formado por cuatro selecciones en 1960, 1964, 1968, 1972 y 1976 (cuando la ronda preliminar y los cuartos de final fueron considerados como parte de la clasificación).

Desde 1980 se expandió la fase final a ocho selecciones y se mantuvo ese formato en 1984, 1988 y 1992 hasta 1996, cuando se adoptó el formato de 16 selecciones. La UEFA EURO 2016 fue el primer torneo que contará con 24 equipos en la fase final.

Registros de países inactivos

Un número de federaciones de la UEFA se han visto afectadas por la disolución o división de federaciones miembro. A efectos estadísticos, los registros de países inactivos han sido asignados de la forma que aparece a continuación: todos los encuentros de la Unión Soviética se han adjudicado a Rusia; todos los partidos de la República Federal de Alemania, pero no de la República Democrática Alemana, se han adjudicado a Alemania; todos los partidos de Yugoslavia y de Serbia y Montenegro se han adjudicado a Serbia; todos los partidos de Checoslovaquia se ha adjudicado tanto a la República Checa como a Eslovaquia.

Detenido/Partidos dado por perdidos

A efectos de estadísticas, cuando un partido ha comenzado y después ha sido detenido y más tarde suspendido, el resultado que había en el partido en el momento exacto de su detención es el que se tiene en cuenta. Los partidos que nunca han comenzado y que fueron cancelados o suspendidos no están en las estadísticas globales.

Competiciones

Otras abreviaturas

(t.p.): Tras prórroga

N°: Número

gd: Partido resuelto por los goles a domicilio

glob: Global

P: Partidos

Comp.: Competición

E: Empates

Nacim.: Fecha de nacimiento

Pr.: Prórroga

GC: Goles en contra

GF: Goles a favor

oro: Partido resuelto gracias al gol de oro

P: Derrotas

Nac.: Nacionalidad

pen: Penaltis

p.p.: Gol en propia puerta

P: Penalti

J: Partidos jugados

Pos.: Posición

pts: Puntos

R: Expulsión (tarjeta roja)

Res: Resultado

gp: Partido resuelto gracias al "gol de plata"

s: Partido resuelto por sorteo

G: Victorias

A: Amonestación

A/R: Expulsión (dos tarjetas amarillas)

N/A: No aplicable

Advertencia: Aunque la UEFA se ha preocupado de que la información que contiene este documento sea precisa en el momento de su publicación, no garantiza (incluyendo lo que pueda afectar a terceras partes), de forma explícita o implícita, la precisión, fiabilidad y totalidad del documento. Además, la UEFA no se hace responsable del uso o interpretación de este contenido. Más información disponible en las reglas de la competición en UEFA.com.